

## 글자카드

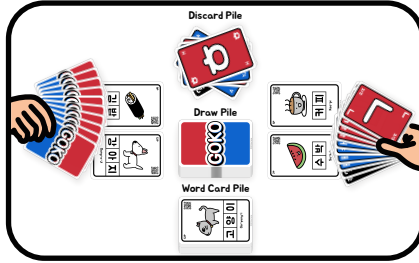


자음  
카드



모음  
카드

## 특수카드



2인용 게임 셋업 예시

## 게임 셋업

- 1 **자음카드, 모음카드, 특수카드**를 함께 섞어 10장씩 나누어 가집니다.
- 2 자신의 글자카드는 본인만 확인합니다.
- 3 남은 글자카드를 중앙에 뒷면이 보이도록 놓아 글자카드 더미를 만듭니다.
- 4 게임 시작 시 '폭탄' 카드를 가지고 있다면, 각 플레이어는 그 사람 손에서 무작위로 글자 카드 1장을 가져간 후 게임을 시작합니다. '폭탄' 카드를 사용한 후에는 '폭탄' 카드를 버리는 카드 더미에 버립니다.
- 5 아무도 '폭탄' 카드를 가지고 있지 않다면, 그룹에서 가장 K-팝 댄스를 잘하거나 못하는 사람을 선택해 (댄스 대결이 필요할 수 있음) 시작 플레이어를 결정하고 시계 방향으로 진행합니다.
- 6 플레이어별로 3장의 단어카드를 나누어 가집니다. 3장 중 2장을 선택한 후 선택한 카드는 자신 앞에 놓고 선택하지 않은 카드는 단어카드 더미에 넣습니다.
  - 다른 단어와 점수가 카드의 양면에 있습니다. 한 쪽 면을 선택한 후 그 단어를 맞추어야 합니다.
- 7 남은 단어카드를 중앙에 두어 단어카드 더미를 만듭니다.

## 플레이

- 1 글자카드 더미 또는 버리는 카드 더미에서 카드 2장을 뽑습니다.
- 2 플레이어는 각자 턴에 다음을 할 수 있습니다:
  - 다른 플레이어와 글자 카드를 교환합니다 (교환은 1:1이 아니어도 됩니다).
  - "쥬" 카드와 "다쥬" 카드를 사용하여 다른 플레이어로부터 카드를 뺏습니다.
  - 손에 있는 **자음, 모음**, 또는 와일드카드를 사용하여 단어카드와 매치합니다.
  - 필요 없는 글자카드를 버리는 카드 더미에 버릴 수 있습니다 (턴이 끝날 때까지 새 글자카드를 뽑을수 없습니다).
- 3 단어카드를 성공적으로 매치하면, 단어카드 더미에서 새로운 단어카드 3장을 뽑고, 1장을 선택한 후 나머지는 단어카드 더미의 밑에 다시 넣습니다. 매치된 단어카드는 옆에 두고 점수를 계산합니다.
- 4 턴을 끝내기 위해선 손에 10장의 카드를 가지고 있어야 합니다. 필요한 만큼 카드를 뽑거나 버려서 10장을 만듭니다.
 

예: 손에 카드가 13장이 있다면 - 카드 3장을 버리고 턴을 끝냅니다.  
예: 손에 카드가 2장이 있다면 - 카드 8장을 뽑아 턴을 끝냅니다.
- 5 글자카드 더미에 카드가 부족하면 버리는 카드 더미를 섞어 글자카드 더미에 추가합니다. 버리는 카드 더미가 섞일 때 '폭탄' 카드가 게임에 다시 들어옵니다.
- 6 이중 자음과 모음 조합: ㄱ, ㄸ, ㅃ, ㅆ, ㅈ은 같은 자음카드 2장이 필요합니다. 모음 조합 ㅓ와 ㅣ로, ㅕ는 ㅓ와 ㅣ로 만들 수 있습니다. 와일드카드는 이중 자음으로 사용할 수 없지만 하나의 자음을 대체할 수 있습니다.
- 7 매치된 단어카드 왼쪽 상단 모서리의 점수를 더한 점수가 20점이 되면 승리합니다!